



帶領本港中小學由「零」建起 VR 遊戲 為環保、創科未來播下種子
煤氣公司與教育城辦首屆「全港中小學 VR 遊戲設計比賽」
9 月 7 至 9 日「煤氣綠火焰 VR 嘉年華」百花齊放

(2018 年 9 月 9 日) 近年世界各國推動 STEM* 教學發展日益成熟，香港作為世界十大智慧城市之一，惟其發展仍處於萌芽階段，要繼續鞏固優勢，教育便是最佳的方法。政府一直致力推廣 STEM 教育，讓公眾認識 STEM 創新科技，啟發孩子科技認知，互動教學，同時融合學科知識，提升學習成效。有見各界對 STEM 教育發展的需求，香港中華煤氣有限公司（煤氣公司）與香港教育城（教城）於今年 3 月合辦首屆「綠火焰計劃」- 全港中小學 VR (Virtual Reality 虛擬實景) 遊戲設計比賽，務求將環保元素融入教育活動，同時發掘學生的潛能。

煤氣公司常務董事陳永堅表示：「煤氣公司一向致力推廣環保及可持續發展教育，對於能夠聯同香港教育城合辦首屆『全港中小學 VR 遊戲設計比賽』實在深感榮幸。我們希望透過是次活動向中、小學推廣 VR 遊戲，鼓勵學生發揮創意，促進 STEM 教育普及外，同時期望融合創新方法傳遞環保信息，從而加強學生與公眾對環境保護課題的關注。」

政務司司長張建宗分享道：「煤氣公司並不只是一間能源公司，更是一間有心的社會企業，很想與香港攜手向前發展，而且特別關心我們的年青一代。是次活動特別意義深遠，有創意之餘亦注重資訊科技和環保發展，可以說是三個特殊意義並存。但我覺得最重要的是整個計劃本身極具啟發性，以及鼓勵我們的學生加強對科技的興趣。」

為了讓參加的學生對比賽有更深入了解，主辦單位在事前舉辦「比賽簡介會及 VR 遊戲設計工作坊」，包括介紹比賽內容、分享環保信息，以及教授如何利用編程工具設計 VR 遊戲，令學生在環保知識和遊戲設計的技術上都有充足的準備。

香港教育城行政總監鄭弼亮表示：「香港教育城致力推動創新教學、自主學習，透過多元創意活動裝備學生 21 世紀能力。非常榮幸能與煤氣公司合辦是次 VR 遊戲設計比賽，並肩締造啟迪學生的潛能，運用 STEM 的學習框架，深化對環境保護課題的認知，注入嶄新思維建議可解決問題的方案，並以具趣味性的 VR 遊戲展現。參與是次的評審工作，欣喜見證學生能靈活使用教育科技及編程工具，配合運算思維，豐富遊戲的學習內容，及設計吸引的虛擬影像，盡顯他們在開發教育遊戲的專業，同時也激勵了他們對社會及環境的關顧。」

油麻地天主教小學葉進升老師認為：「參加是次『全港中小學 VR 遊戲設計比賽』能以『低碳 VR 起來』遊戲奪取冠軍，既意想不到又興奮。起初學生對於 VR 和環保只有基本的認知，所以曾一度擔心能否應付。感謝主辦單位舉辦工作坊，深入講解環保知識，同時教授各種 VR 編程工具，鞏固學生知識及技巧，啟發他們以『對抗氣候變化』為主題設計 VR 遊戲，內容圍繞衣、食、住、行的四個挑戰任務，從而提高公眾的環保意識，改變生活態度及習慣，實踐低碳生活和對抗氣候變化。」

參賽隊伍可自由選擇編程工具，而比賽內容涵括三大環保主題：對抗氣候變化、減少廢物/轉廢為寶，以及保護大自然。參賽學生藉着比賽過程充分發揮創意小宇宙，設計出好玩、具互動性，且有效宣揚環保信息的 VR 遊戲。

「在工作坊中，導師深入淺出地教授設計 VR 遊戲，配合現場示範及實習，由平台介面、基本運作，再逐步學習建立場景、設定角色及視角，及後在遊戲中加入故事、特效和文字等，以至運用 VR 編程工具，讓我們由『只懂玩 VR』變成『懂得設計 VR』，實在獲益良多。加上主辦機構安排的寶貴環保課，裝備我們如何對抗氣候變化、減少廢物/轉廢為寶，以及保護大自然等環保的知識及態度，激勵我們要為環保出力，設計有趣及提高環保意識的 VR 遊戲，同時玩家亦能在虛擬實境中享受自由穿梭的樂趣。是次比賽透過隊員分工合作如設計、影音製作、編程等，各自發揮所長及合作，最後勇奪冠軍，深感興奮之餘，體驗同心協力的果效。」以「Environgers」贏得高中組冠軍的佛教善德英文中學代表鄧博林同學分享道。

「全港中小學 VR 遊戲設計比賽」反應熱烈，多達 83 隊來自 43 間中、小學參與是次比賽，當中包括全日制學校和特殊學校。小學組由油麻地天主教小學的隊伍以「低碳 VR 起來」勇奪冠軍，而中學組則分別由宣道會陳朱素華紀念中學代表的「環保義工一日練」（初中組）和佛教善德英文中學代表的「Environgers」（高中組）贏得。

「我們對於一眾學生年紀細細已能設計出如此精彩的 VR 遊戲感到相當鼓舞。這顯示出香港的新一代擁有創意無限，各界應加以培育，令他們日後為香港發光發熱。我們除了藉著舉辦「煤氣綠火焰 VR 嘉年華」和頒獎典禮表揚學生的優異表現外，亦希望引起公眾關注和參與其中。」煤氣公司常務董事陳永堅補充。

主辦單位於 9 月 9 日假馬鞍山新港城中心舉行頒獎典禮，同場由 9 月 7 至 9 日亦會舉辦「煤氣綠火焰 VR 嘉年華」，向公眾展示各得獎作品及提供試玩，並舉辦以不同環保為主題的工作坊，齊齊「玩」住撐環保！

*STEM 是代表科學（Science）、科技（Technology）、工程（Engineering）及數學（Mathematics）各英文譯寫的首字母縮寫。

- 完 -

新聞相片：



圖 1: 煤氣公司常務董事陳永堅（左）、政務司司長張建宗（中），及教城行政總監鄭弼亮（右）齊齊為出席「全港中小學 VR 遊戲設計比賽」頒獎典禮擔任頒獎嘉賓，表揚一眾「環保小先鋒」。



圖 2: 小學組由油麻地天主教小學的隊伍以「低碳 VR 起來」勇奪冠軍，隊伍希望從衣、食、住、行 4 方面宣傳環保意識，藉著遊戲希望大眾知道甚麼是低碳生活，從而合力對抗氣候變化。



圖 3: 中學組（初中組）由宣道會陳朱素華紀念中學代表的「環保義工一日練」奪得，隊伍透過遊戲期望讓玩家「置身其境」，體驗和了解污染的起因，令公眾認識污染對環境和人類的影響，實踐環保生活。



圖 4: 佛教善德英文中學代表的「Environgers」贏得中學組（高中組）冠軍，其創作理念源於「保護大自然」，故希望透過此 VR 遊戲，讓大眾有意識負起保護大自然的責任。



圖 5: 政務司司長張建宗參觀「煤氣綠火焰 VR 嘉年華」，並了解一眾 VR 遊戲內容和理念。



圖 6: 現場市民大玩 VR 遊戲，手舞足蹈顯得相當投入。



圖 7: 參加者在「升級再造 (Upcycling)」工作坊中學習如何將舊衣物轉廢為寶。



圖 8: 教城舉辦的「設計 VR 小遊戲」體驗工作坊，讓公眾學習如何設計 VR 遊戲。



圖 9: 現場觀眾參加「菜姨姨讀書會」，通過環保故事認識氣候暖化對環境的影響。



圖 10: 除了 VR 遊戲和工作坊外，現場還有不少精彩活動如舞蹈和「升級再造」鼓樂表演。

新聞界垂詢：
香港中華煤氣有限公司
企業事務部
電話：2963 3493
圖文傳真：2516 7368
電子郵遞：ccd@towngas.com